



Namatek
True Education

3ds Max in Architecture

www.namatek.com

معرفی نرم افزار تری
دی مکس در معماری

فهرست مطالب

۱. نرم افزار تری دی مکس در معماری (۳ ds Max in Architecture)
۲. چرا باید از تری دی مکس در معماری استفاده کنید؟
۳. امکان وارد کردن فایل های اتوکد و رویت در ۳ ds Max
۴. ایجاد صحنه های پیچیده معماری در تری دی مکس
۵. صرفه جویی در زمان در ۳ ds Max
- ۶.

اگر دانشجو یا فارغ التحصیل رشته معماری هستید و می خواهید نرم افزار جدیدی را یاد بگیرید، یادگیری تری دی مکس در معماری می تواند بهترین گزینه باشد. اکنون شما آماده یادگیری نرم افزاری هستید که مدل سه بعدی خود را با آن به نمایش بکشید. در دنیای امروز اکثراً معتقدند که تری دی مکس بهترین نرم افزار برای مدل سازی است؛ بنابراین به عنوان یک دانشجو یا مهندس معماری اگر به دنبال آشنایی با این نرم افزار کاربردی هستید، با ما همراه باشید.

#۱ نرم افزار تری دی مکس در معماری (3ds Max in Architecture)

تری دی مکس یکی از بهترین نرم افزار ها برای ارائه تصاویر سه بعدی است و به شما امکان می دهد تصاویر و انیمیشن هایی را برای تبلیغ کار خود ایجاد کنید. این نرم افزار ساخته کمپانی اتودسک (Autodesk) است و با افزونه های قدرتمند، مدل سازی و انیمیشن سه بعدی و پشتیبانی از فایل اتوکد، واقعاً هر آنچه را که نیاز دارید به شما ارائه می دهد. البته باید توجه داشت که برای استفاده حرفه ای از این نرم افزار باید آموزش ببینید.

شاید عاقلانه باشد که روی برخی آموزش ها سرمایه گذاری کنید تا حداکثر بهره را از تری دی مکس در معماری ببرید. البته باید این نکته را بدانید که آموزش تری دی مکس سخت نیست و فقط نیازمند تمرین می باشد.



#۲ چرا باید از تری دی مکس در معماری استفاده کنید؟

تری دی مکس دارای موتور رندر منتال ری (Mental Ray) داخلی است. این نرم افزار تعدادی از گزینه های رندر را ارائه می دهد و به کسانی که بر آن تسلط دارند اجازه می دهد تا تصاویری واقعی ایجاد کنند. به کاربر اجازه می دهد تا طبیعت، از جمله آب، دود و سایر جنبه ها را شبیه سازی کند. سایه های مختلف به کار شما اجازه می دهند تا تصاویر برجسته شوند.

این رندر به قدری قدرتمند است که می توان از آن برای تولید مصالح و بافت ها استفاده کرد و به آن حس نوری واقعی بخشید که همگی به کیفیت نتیجه می افزایند.



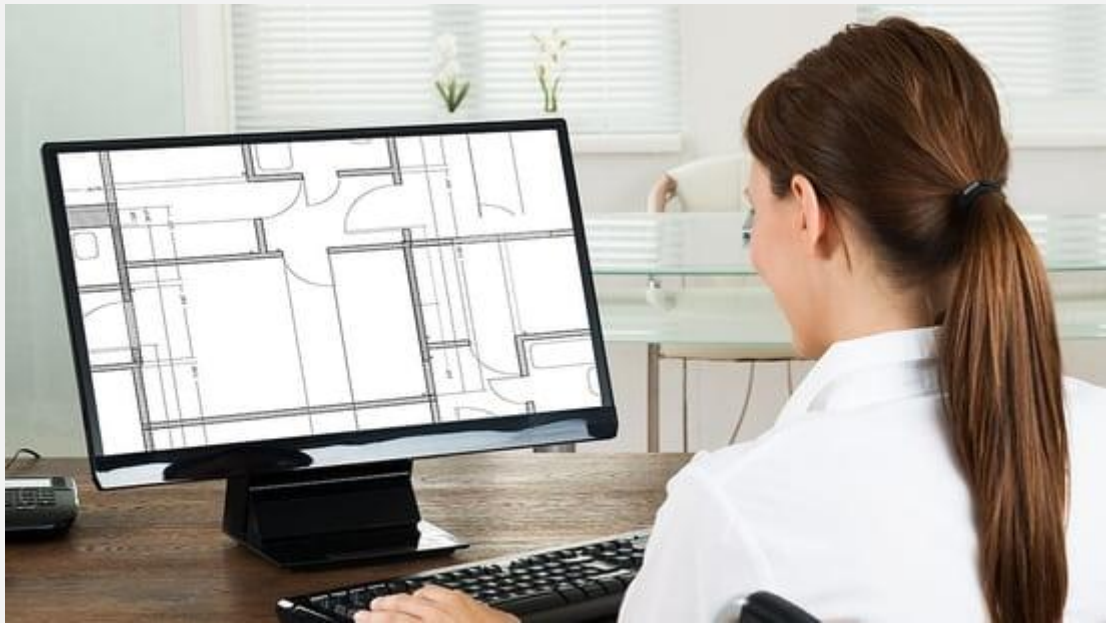
علاوه بر آن، موتورهای دیگری مانند V-RAY، کرونا (Corona)، لومیون (LUMION)، تویین موشن (Twin motion) هم هستند که می توان از آن ها استفاده کرد. با کتابخانه گسترده ای از اصلاح کننده ها و مدل سازی بصری بسیار آسانی که تری دی مکس دارد، این امکان را به شما می دهد که مدل های سه بعدی بسیار پیچیده را ایجاد کنید. سرعت و سادگی تری دی مکس در معماری واقعا بی نظیر است. موتور مدل سازی هم در کنار آن به شما امکان می دهد که کنترل عالی روی جزئیات عناصر داشته باشید.

#۳ امکان وارد کردن فایل های اتوکد و رویت در 3ds Max

به احتمال زیاد قبل از این که به آموزش تری دی مکس بپردازید، دوره های معماری را در دانشگاه یا مدرسه گذرانده اید و استفاده از نرم افزار هایی مانند اتوکد و رویت را برای پلان و (BIM مخفف Building Information Modeling) یاد گرفته اید.

با این حال، گام بعدی این است که طرح های خود را بردارید و آن ها را به بهترین نحو مدل سازی و رندر کنید. همان طور که اشاره کردیم، این کاری است که تری دی مکس می تواند با ابزارهای قدرتمند مدل سازی و رندر خود انجام دهد.

تری دی مکس در معماری برای ارائه طرح هایی که قبلاً ایجاد کرده اید، واقع گرایانه تر است. امکان وارد کردن فایل ها از اتوکد و رویت را فراهم و تبدیل طرح ها را به رندهای واقع بینانه نیز آسان تر می کند.



#۴ ایجاد صحنه های پیچیده معماری در تری دی مکس

برای این که بتوانید در یک شرکت معماری کار کنید و ایده ها و طرح هایی را به مشتریان ارائه دهید، باید توانایی ایجاد صحنه های بسیار پیچیده و دقیق را داشته باشید؛ بنابراین مشتری می تواند تجسم مناسب از ظاهر پروژه را به دست آورد.

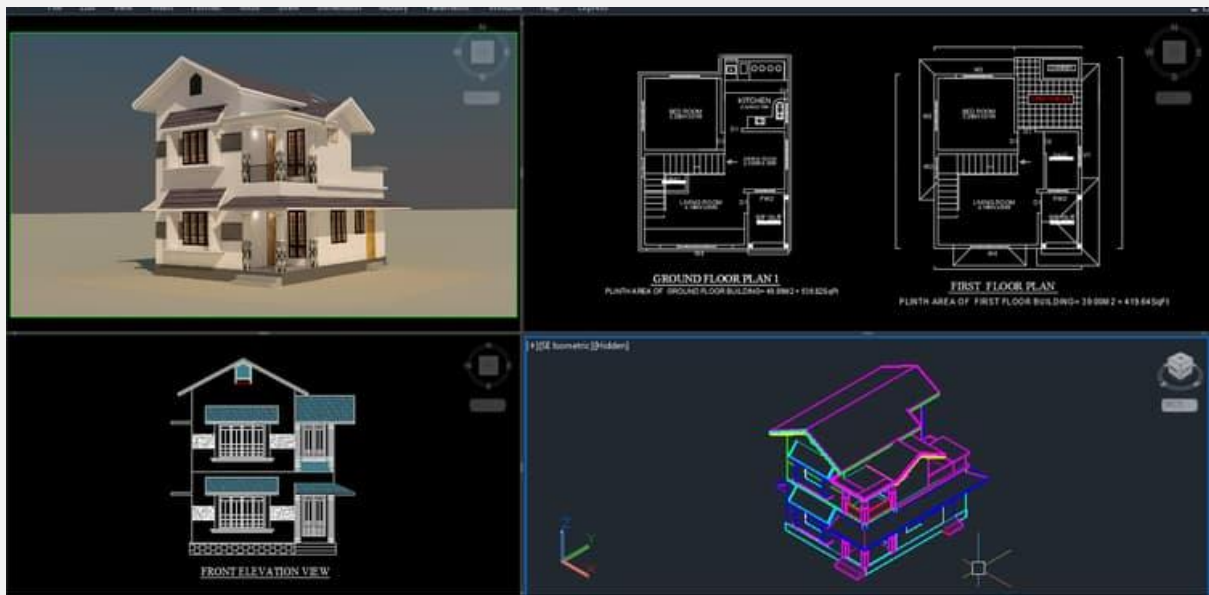
وقتی طرح شما کامل شد تری دی مکس به شما امکان می دهد تا با تنظیماتی که دارد روی جزئیات به صورت جداگانه کار کنید. بدین معنی که می توانید با بالاترین سطح جزئیات که در تجسم خود دارید، به صورت کاملاً واقعی در تری دی مکس رو به رو شوید.



#۵ صرفه جویی در زمان در 3ds Max

معمار بودن به معنای کار با مهلت های بسیار فشرده است؛ بنابراین بسیار عالی است که بدانید تری دی مکس می تواند در معماری کمک کند. با استفاده از فرآیندهای خودکار ساخته شده، می توانید گردش کار خود را مقیاس بندی کرده و مراحل دستی را تسریع کنید تا بتوانید زمان بیشتری را صرف خلاقیت نمایید. با استفاده از سیستم الگو، می توانید صحنه های معمولی را ذخیره نموده تا آن ها را به سادگی به مدل های دیگر اضافه کنید.

الگوها تنظیمات مهمی مانند نور، مقیاس و رندر را ذخیره خواهند کرد. این یک صرفه جویی بزرگ در زمان است، به افزایش کیفیت کمک می کند و مورد استقبال کارفرمایان و مشتریان قرار می گیرد.



#۶ تری دی مکس، بهترین نرم افزار برای معماران

تری دی مکس در معماری همه آن چیزی را که برای تبدیل شدن به یک معمار خوب نیاز دارید، فراهم می کند. ما از توانایی آن برای ایجاد تجسمات خیره کننده استفاده می کنیم که آنقدر شبیه به واقعیت هستند که نمی توان آن ها را از تصاویر واقعی تشخیص داد. اگرچه درک برخی از موارد دشوار است؛ اما با راهنمایی و آموزش، می توانید از این نرم افزار نهایت استفاده را ببرید.