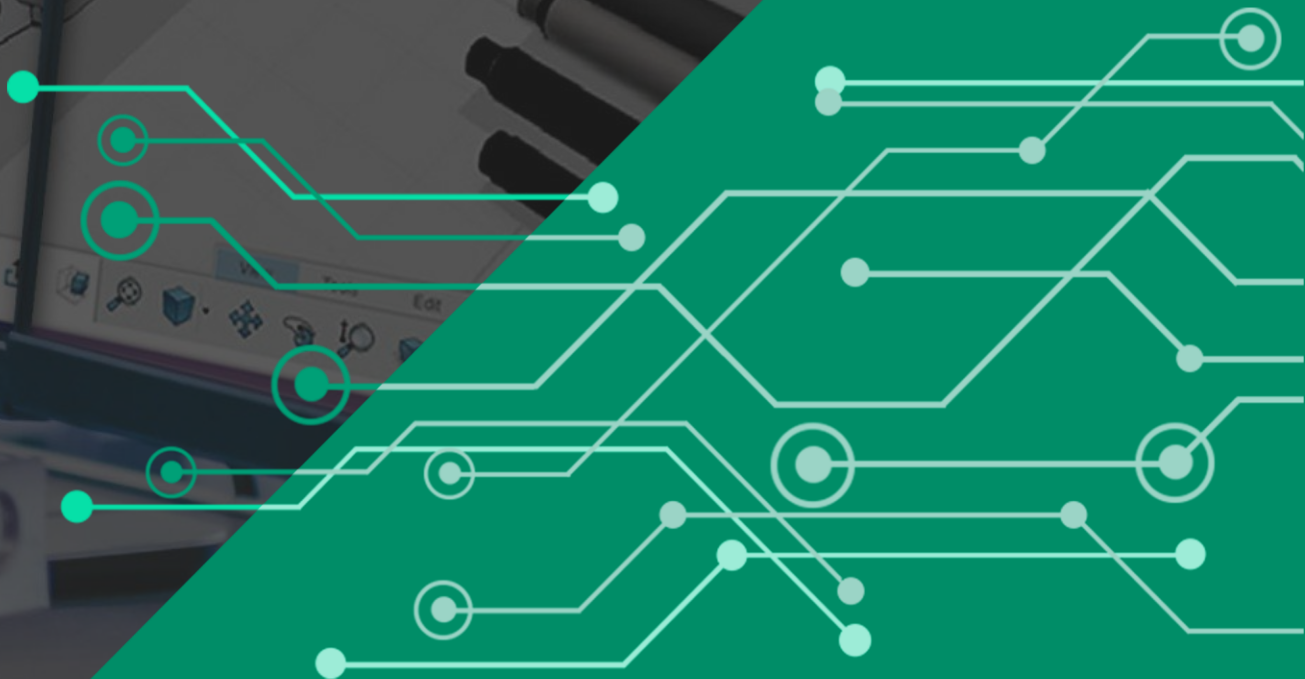


بسته:

سالیدورکس





۲.....	فصل اول
۷.....	فصل دوم
۱۵.....	فصل سوم
۲۲.....	فصل چهارم
۲۵.....	فصل پنجم

فصل اول

- طبقه‌بندی نرم‌افزار مهندسی و نصب نرم‌افزار سالی‌دورکس
- تشریح نحوه نصب نرم‌افزار سالی‌دورکس ۲۰۲۱ سرویس پک ۴
- معرفی دسته‌بندی نرم‌افزارهای مهندسی
 - معرفی نرم‌افزارهای CAT
 - معرفی نرم‌افزارهای CAM
 - معرفی نرم‌افزارهای CAE
- معرفی ابزارهای نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی سه دسته‌بندی کلی که فایل‌های دیجیتال در نرم‌افزار سالی‌دورکس در آن‌ها قرار می‌گیرند
 - معرفی ماژول Part
 - معرفی ماژول Assembly
 - معرفی ماژول Drawing
- معرفی بخش Recent Document و Recent Folders در بخش Welcome
- معرفی بخش Advanced در بخش Welcome
- معرفی سیستم کاری و طراحی در نرم‌افزار سالی‌دورکس
 - آشنایی با محیط نرم‌افزار سالی‌دورکس
 - معرفی ابزارهای موجود در ماژول Part
 - معرفی ماژول Sketch
- معرفی سه نمای اصلی در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Line و تمام ابزارهای زیرشاخه آن

- معرفی روش‌های پاک کردن ترسیم‌ها در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی روش‌های ترسیم مستطیل و متوازی‌الاضلاع در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ویژگی Shaded Sketch Contours
- معرفی قیدهای هندسی در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی روش‌های ترسیم شکل لوبیایی (Slot) در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی کاربردهای شکل Slot
- معرفی روش‌های ترسیم دایره در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی روش‌های ترسیم کمان در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی روش‌های ترسیم چندضلعی بسته در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی روش‌های ترسیم منحنی (SP Line) در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی روش‌های ترسیم Equation Driven Curve در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی روش‌های ترسیم بیضی و سهمی و مخروطی در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- نمایش تفاوت بین دایره، بیضی، سهمی و هذلولی با کمک یک مخروط
- معرفی ابزار Sketch Fillet در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Sketch Chamfer در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Text در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار فارسی‌نویسی Leo Moon برای نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی نحوه ویرایش text در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Point در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار کاربردی Trim Entities در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزارهای کاربردی Extend Entities در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار کاربردی Offset Entities در نرم‌افزار سالی‌دورکس

- معرفی ابزار قرینه‌سازی در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Linear Sketch Pattern در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- چطور پترن‌هایی که با هم لینک هستند را از حالت لینک بودن خارج کنیم؟
- معرفی ابزار Circular Sketch Pattern در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Move Entities در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Copy Entities در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Rotate Entities در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Scale Entities در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Stretch Entities در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- مبحث اندازه‌گذاری و قیدهای ابعادی و هندسی
- معرفی قسمت Colors در پنجره تنظیمات نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی قسمت Sketch در پنجره تنظیمات نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی نحوه اندازه‌گذاری ترسیمات در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- تشریح مبحث قیدهای اندازه‌گذاری در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- تشریح قیدهای هندسی در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی نحوه پیدا کردن وسط یک پاره‌خط
- معرفی دستورات تکمیلی در خصوص S.P Line
- چرا باید ترجیحاً در ترسیمات S.P Line را با نقاط کمی رسم کنیم؟
- معرفی ابزار آنالیز Curvature در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- حل اولین تمرین در خصوص ترسیم دوبعدی یک قطعه در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- بهترین نقطه برای شروع ترسیم کدام نقطه می‌باشد؟
- موقع ترسیم چطور متوجه بشوم که به یک تقاطع رسیدیم؟

- معرفی نحوه سرچ کردن یک دستور در نرم افزار سالیدورکس
- تشریح پنجره Customize در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی ابزار Dynamic Mirror Entities در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی ابزار Fully Define Sketch در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی نحوه ذخیره سازی یک فایل در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی ابزار Hide/Show Item در نرم افزار سالیدورکس
- حل دومین تمرین در خصوص ترسیم دوبعدی یک قطعه در نرم افزار سالیدورکس
- تشریح نحوه ترسیم Slot کاربردی در قالب یک مثال در نرم افزار سالیدورکس
- چگونه باید بین یک پاره خط و محیط دایره اندازه گذاری کنیم؟
- حل سومین تمرین در خصوص ترسیم دوبعدی یک قطعه در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی ابزار Repair Sketch در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی کلید میانبر S و F
- حل چهارمین تمرین در خصوص ترسیم دوبعدی یک قطعه در نرم افزار سالیدورکس
- تشریح نحوه Fully Define Sketch
- تشریح نکات تکمیلی در خصوص قید گذاری در محیط Sketch در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی نقاط بحرانی در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی مجموعه ابزار Quick Snaps
- معرفی آیتم های موجود در تب Display پنجره تنظیمات در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی آیتم های موجود در تب Performance پنجره تنظیمات در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی نحوه تغییر بک گراند در نرم افزار سالیدورکس



- معرفی کاربرد Template در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی نحوه تنظیم نرم افزار سالی دورکس برای گرفتن بک آپ
- معرفی نحوه ساختن تمپلیت و نحوه باز کردن آن در نرم افزار سالی دورکس

فصل دوم

- معرفی ویژگی‌های صفحه کاری مناسب
- چطور از محیط 3D به محیط Sketch برگردیم؟
- معرفی ابزار Rebuild در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی دستور Extruded Boss/Base در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی راهکارهای چرخاندن مدل ترسیم‌شده
- معرفی نحوه دیدن مدل ترسیمی به صورت برش خورده در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- چطور از یک صفحه تخت مدل شده به عنوان صفحه Sketch استفاده کنیم؟
- معرفی ابزار Instant 3D در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- تشریح مدل‌سازی دو حجم که باهم تداخل دارند در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی مفهوم Vertex
- چطور موقعیت و صفحه sketch که حجمی روی آن مدل شده را عوض کنیم؟
- معرفی علت به وجود آمدن Contours در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی ابزار Messages/Errors/Warnings در پنجره تنظیمات نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی دستور Extruded Cut در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی دستور Revolved Boss/Base در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی نحوه مدل‌سازی O-ring در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی کاربرد O-ring
- معرفی نحوه مدل‌سازی شیار روی اجسام در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی نحوه مدل‌سازی سر پیچ در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی دستور shell در نرم‌افزار سالی‌دورکس

- معرفی روش سریعی به جهت دستیابی به اندازه‌ها
- معرفی دستور Draft در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی دستور Draft Analysis
- معرفی دستور Measure
- معرفی دستور Rip در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی دستور Wrap در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی نحوه تنظیم نمایش یا عدم نمایش آیکون‌ها در محیط نرم‌افزار
- معرفی نحوه اضافه کردن آیکون دستورات به محیط اصلی نرم‌افزار
- تشریح ویژگی Property Tab Builder 2022
- تشریح نحوه ایجاد لینک داخلی در نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی فلنج
- معرفی نکات صنعتی و کاربردی در خصوص فلنج‌ها
- معرفی نحوه اندازه‌گیری ابعاد یک فلنج
- معرفی نحوه اضافه کردن فلنج از قسمت کتابخانه نرم‌افزار به محیط مدل‌سازی
- تشریح نحوه مدل‌سازی فلنج موردنظر
- معرفی دستور Segment
- تشریح نحوه ایجاد صفحات کاری کمکی
- معرفی نحوه ایجاد صفحات کمکی به وسیله صفحه اصلی
- معرفی نحوه ایجاد صفحات کمکی به وسیله سطح صاف جسم مدل شده
- معرفی نحوه ایجاد صفحات کمکی به وسیله عمود بودن به سطح جسم مدل شده
- معرفی نحوه ایجاد صفحات کمکی به وسیله سه نقطه
- معرفی نحوه نمایش محور دوران اجسام مدل شده

- معرفی نحوه ایجاد صفحات کمکی به وسیله محور دوران اجسام مدل شده
- معرفی مجموع دستورات Reference Geometry در نرم افزار سالیدورکس
- حل اولین تمرین در خصوص مدل سازی سه بعدی
- معرفی اصول نقشه کشی در نمایش اندازه کمان و دایره
- معرفی روش های در یک راستا قرار دادن دو جسم
- حل دومین تمرین در خصوص مدل سازی سه بعدی
- معرفی علت هاشور زدن برخی اشکال در نقشه کشی صنعتی
- حل سومین تمرین در خصوص مدل سازی سه بعدی
- معرفی یک ترفند در خصوص زاویه گذاری با کمک مبدأ مختصات
- چرا برای استفاده از قید Tangent معمولاً توصیه می شود که دو جسم را ابتدا در موقعیت تقریبی درست قرار دهیم؟
- معرفی نحوه نشان دادن ضخامت در نقشه کشی صنعتی
- معرفی دستور Swept Boss/Base در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی نحوه نام گذاری Sketch
- معرفی نحوه ترسیم کمان ربع دایره
- معرفی نحوه ترسیم زانویی
- معرفی یکی از روش های ترسیم فنر
- معرفی دستور Swept Cut در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Helix and Spiral در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Linear Pattern در نرم افزار سالیدورکس
- حل چهارمین تمرین در خصوص مدل سازی سه بعدی
- معرفی نحوه مدل سازی جایخی با کمک دستور Linear Pattern



- معرفی دستور Convert Entities در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی کاربرد ویرایش نمودار درختی
- معرفی دستور Fillet سه بعدی در نرم افزار سالیدورکس
- دلیل فیلت زدن در اجسام چیست؟
- معرفی دستور Rapid Sketch در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Chamfer سه بعدی در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Mirror سه بعدی در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Hole Wizard در نرم افزار سالیدورکس
- چه زمانی باید از سوراخ های آلنی در قطعه استفاده کنیم؟
- معرفی تفاوت بین اسکرول و بولت
- معرفی انواع پیچ ها در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی اصطلاح راه به در پیچ ها
- تشریح نکات تکمیلی در خصوص ایجاد سوراخ پیچ
- تشریح انواع مختلف سوراخ کاری جای پیچ در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی مته مرغک و کاربرد آن در صنعت
- معرفی گزینه Shaded Cosmetic threads
- معرفی دستور Advanced Hole در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی تفاوت دستور Advanced Hole و Hole Wizard
- معرفی دستور Thread در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی گزینه Appearances در نرم افزار سالیدورکس
- تعریف Appearance
- تعریف Appearance

- معرفی گزینه Decals در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی نحوه انتخاب متریکال برای حجم مدل شده
- معرفی گزینه Mass Properties در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Lofted Boss/Base در نرم افزار سالیدورکس
- حل پنجمین تمرین در خصوص مدل سازی سه بعدی (طراحی بطری شامپو)
- معرفی نحوه پنهان کردن اسکچ ها و پلین ها
- معرفی دستور Indent در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی نحوه انتخاب متریکال برای تمرین طراحی بطری شامپو
- معرفی نحوه رندر گرفتن از حجم مدل شده
- معرفی نحوه خروج از فضای کاری رندر
- تشریح آپشن های مختلف دستور Lofted Boss/Base در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی قید Pierce
- معرفی خطوط راهنما Guide Curves در دستور Lofted Boss/Base
- معرفی Centerline Parameters در دستور Lofted Boss/Base
- حل ششمین تمرین در خصوص مدل سازی سه بعدی (در خصوص دستور Loft)
- حل هفتمین تمرین در خصوص مدل سازی سه بعدی (در خصوص دستور Loft)
- معرفی دستور Intersect در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Boundary Boss/Base در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی مجموع دستورات Pattern در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Fill Pattern در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Sketch driven pattern در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Curve driven pattern در نرم افزار سالیدورکس

- معرفی دستور Flex در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی گزینه Bending در دستور Flex در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی گزینه Twisting در دستور Flex در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی گزینه Tapering در دستور Flex در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی گزینه Stretching در دستور Flex در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Table driven pattern در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Variable pattern در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Dome در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Combine در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Split در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Move/Copy Body در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Delete/Keep Body در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی دستور Save Bodies در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی آیتم Texture در نرم افزار سالیدورکس
- حل هشتمین تمرین در خصوص مدل سازی سه بعدی (در خصوص طراحی چراغ قوه دستی)
- اگر بعد از مدل سازی متوجه شدیم صفحه Sketch را اشتباه انتخاب کردیم، برای اصلاح چه کاری می توانیم انجام دهیم؟
- برای اجرای فرمان Extruded Cut حتماً باید Sketch ترسیمی بسته باشد؟
- تشریح مقدمات بخش مونتاژ
- تشریح حل اولین پروژه در خصوص مدل سازی و مونتاژ
- معرفی نحوه چک کردن اندازه ها

- تشریح مدل سازی قسمت میل لنگ
- تشریح مدل سازی قسمت پیستون
- تشریح مدل سازی قسمت شاتون
- ویژگی های نسخه ۲۰۲۲ نرم افزار سالی دورکس
- معرفی دستور Stud Wizard در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی ابزار 3D Textures در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی ابزار Deform در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی دستور Derived Sketch در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی دستور Curve Through Reference Point در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی دستور Project Curve در نرم افزار سالی دورکس
- تشریح مدل سازی منی فولد
- معرفی دستور Composite Curve در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی کاربرد گزینه Vary Sketch در دستور Linear Pattern
- معرفی کاربرد گزینه Geometry Pattern در دستور Linear Pattern
- معرفی کاربرد گزینه Instances to Vary در دستور Linear Pattern
- معرفی دستور Move Face در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی آیتم Intersection Curve در نرم افزار سالی دورکس
- تشریح نحوه مدل سازی چتر در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی نحوه انتخاب متریا ل برای یک حجم
- معرفی نحوه ساخت یک متریا ل در نرم افزار سالی دورکس
- معرفی کاربرد ابزار Make Block
- معرفی دستور Split Line در نرم افزار سالی دورکس



- معرفی برخی تغییرات نسخه ۲۰۲۲ سالیید نسبت به نسخه‌های قبلی
- معرفی دستور Split Entities در نرم‌افزار سالییدورکس
- معرفی دستور Job Line در نرم‌افزار سالییدورکس

فصل سوم

- معرفی مفهوم Top Down Design
- معرفی مفهوم Down Top Design
- معرفی محیط ماژول Assembly
- معرفی حالت Fix و Float قطعات در محیط Assembly
- معرفی نحوه Show و Hidden قطعات در محیط Assembly
- معرفی نحوه غیرفعال کردن قطعات
- معرفی نحوه کپی گرفتن از قطعات
- تشریح نحوه مونتاژ قطعات مدل شده در قسمت پارت
- معرفی نحوه ویرایش قطعات در محیط Assembly
- معرفی دستور Copy with Mates در محیط Assembly
- معرفی گزینه Mate alignment
- اگر بخواهیم بخشی از قطعه مدل شده را انتخاب کنیم ولی در دسترس نباشد، باید چه بکنیم؟
- معرفی قید Width
- تشریح مونتاژ قطعه و رفع ایرادات اندازه‌ای به وجود آمده هنگام مونتاژ قطعه
- معرفی گزینه Save Internally
- معرفی گزینه Save externally
- معرفی دستور Hole Series در ماژول Assembly
- معرفی جعبه‌ابزار استاندارد نرم‌افزار سالید و نحوه دسترسی به آن
- معرفی برخی از پیچ‌های پر استفاده در سالید

- تشریح تنظیمات مربوط به بخش ویژگی‌های پیچ
- معرفی حالت‌های مختلف نمایش رزوه پیچ
- معرفی برخی از مهره‌های پر استفاده در سالی‌دورکس
- معرفی تنظیمات مربوط به بخش ویژگی‌های مهره
- معرفی تنظیمات مربوط به بخش ویژگی‌های اُرینگ
- معرفی تفاوت بین اُرینگ و درینگ
- معرفی نحوه ویرایش قطعات استاندارد
- معرفی برخی از چرخ‌دنده‌های پر استفاده در سالی‌دورکس
- تشریح تنظیمات مربوط به بخش ویژگی‌های چرخ‌دنده Helical
- تشریح تنظیمات مربوط به بخش ویژگی‌های چرخ‌دنده شانه‌ای
- معرفی کاربرد خارهای دوچشمی
- معرفی تنظیمات مربوط به بخش ویژگی‌های خارهای دوچشمی
- معرفی واشرها
- معرفی تنظیمات مربوط به بخش ویژگی‌های واشر
- تشریح نحوه اضافه کردن پیچ به قطعات مدل شده
- معرفی گزینه No External References
- معرفی یکی از تفاوت‌های شاخص بین دستور Hole Wizard و Hole Series
- معرفی Bearings در قسمت کتابخانه نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی تفاوت بین Ball Bearing و Roller Bearing
- معرفی تنظیمات مربوط به بخش ویژگی‌های Ball Bearing
- معرفی تنظیمات مربوط به بخش ویژگی‌های Roller Bearing
- معرفی نحوه دمونتاز قطعات مدل شده با کمک گزینه Exploded view

- معرفی نحوه مونتاژ قطعات دمونتاز شده
- معرفی نحوه نمایش انیمیشنی مونتاژ و دمونتاز قطعات
- معرفی تنظیمات مربوط به نمایش انیمیشنی مونتاژ و دمونتاز قطعات
- معرفی نحوه ذخیره انیمیشن ساخته شده و تنظیمات مربوط به بخش سیو
- معرفی گزینه Large Assembly
- تشریح بخش Move component
- معرفی گزینه Show Hidden Component
- معرفی گزینه Bill of Materials و تنظیمات آن
- معرفی نحوه ایجاد پترن خطی در محیط اسمبلی
- معرفی نحوه جدا کردن المان‌های یک پترن از هم
- معرفی نحوه ایجاد پترن دایره‌ای در محیط اسمبلی
- معرفی گزینه Performance Evaluation
- معرفی نحوه تغییر نام فایل‌ها در محیط اسمبلی
- معرفی برخی تنظیمات عمومی در محیط اسمبلی
- معرفی دستور mirror Components
- معرفی نحوه شخصی‌سازی در سالی‌دورکس
- معرفی نحوه پیدا کردن محل قرارگیری تمامی بخش‌های مختلف سالی‌دورکس
- تشریح نحوه مدل‌سازی اسپینر
- معرفی یک ترفند جهت Fully Define کردن پترن‌های دوبعدی
- معرفی نحوه رنگ دادن به اسپینر مدل شده در محیط اسمبلی
- معرفی نمایش مونتاژ قطعات مدل شده به صورت انیمیشن
- معرفی دستور Dome

- تشریح نحوه مدل‌سازی بیل مکانیکی
- معرفی نحوه تعیین بازه زاویه برای حرکت قطعات مدل شده
- معرفی نحوه مدل‌سازی پین برای اتصال قطعات به هم
- معرفی کاربرد گزینه Make Independent
- معرفی گزینه Pack and Go
- معرفی بانک‌های اطلاعاتی که دارای قطعات استاندارد آماده می‌باشند
- معرفی یک نمونه فایل کشنده‌های دستی آماده و دانلود شده از بانک اطلاعاتی
- معرفی یک نمونه فایل الکتروموتور آماده دانلود شده از بانک اطلاعاتی
- معرفی نحوه کار با قطعات آماده اضافه‌شده به نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی گزینه Break Link و کاربرد آن
- معرفی نحوه فیکس کردن و درگیر کردن چرخ‌دنده‌ها با یکدیگر
- معرفی قید Gear
- معرفی قید rack Pinion
- معرفی دستور Sketch Driven Component Pattern در محیط اسمبلی
- معرفی دستور Curve Driven Component Pattern در محیط اسمبلی
- معرفی دستور Belt/Chain در محیط اسمبلی جهت انداختن تسمه به دور پولی
- معرفی کاربرد گزینه Propagate Feature to parts
- معرفی دستور Hole Series در محیط اسمبلی جهت انداختن تسمه به دور پولی
- معرفی چرخ زنجیر و موارد کاربرد آن
- تشریح مدل‌سازی قطعات و اجزاء زنجیر
- مدل‌سازی مسیر چرخ زنجیر در سالی‌دورکس
- معرفی گزینه Path Length Dimension



- مدل‌سازی دنده‌های زنجیر موردنظر در سالید
- معرفی گزینه Chain Component Pattern
- رفع ایرادات و تداخل‌های به وجود آمده در مدل‌سازی زنجیر
- تشریح مدل‌سازی چرخ‌دنده بزرگ‌تر
- تشریح مدل‌سازی چرخ‌دنده کوچک‌تر
- تشریح نحوه مونتاژ زنجیر و چرخ‌دنده کوچک و بزرگ
- تشریح استفاده از قید Concentric در طراحی چرخ زنجیر
- تشریح نحوه استخراج مشخصات پیچ با استفاده از ابزار
- معرفی پارامترهای مهم در خصوص مشخصات پیچ
- معرفی نحوه به دست آوردن نقطه تسلیم و شکست پیچ
- معرفی قید مکانیکی Screw
- نمایش ویدئوهایی در خصوص کاربرد پیچ و مهره
- معرفی بلبرینگ کف گرد
- نمایش ویدئو در خصوص مکانیزم ترمز و همچنین کاربرد پیچ و مهره
- نمایش ویدئو در خصوص مشخصات تسمه
- نمایش ویدئو در خصوص لینت
- تشریح نحوه مدل‌سازی لولا
- معرفی اصطلاح طراحی روسی
- معرفی آیتم Make Subassembly Flexible
- معرفی نمونه‌هایی از کاتالوگ الکتروموتور
- معرفی پارامترهای مهم در خصوص الکتروموتور
- معرفی فرمت‌های رایج دوبعدی و سه‌بعدی

- معرفی نحوه وارد کردن فایل به نرم افزار سالیدورکس
- تشریح نحوه قرار دادن الکتروموتور به روی لولای مدل شده در نرم افزار سالیدورکس
- معرفی گزینه Break links
- تشریح نحوه مدل سازی لینت (کمربندی لوله)
- معرفی گزینه Cavity و کاربرد آن
- تشریح نحوه طراحی جای شفت بلبرینگ (نگهدارنده بلبرینگ) در لینت
- حل یک تمرین در خصوص اسمبلی پارت های آماده
- تشریح نحوه مونتاژ یک خودرو اسباب بازی
- تشریح ادامه مونتاژ ماشین
- معرفی نحوه مونتاژ الکتروموتور
- تشریح نحوه ویرایش پارت های آماده آورده شده به نرم افزار
- معرفی گزینه Large Assembly Settings
- معرفی قید مکانیکی Slot
- معرفی نحوه خروجی گرفتن از نرم افزار سالیدورکس و تنظیمات مربوط به آن
- معرفی فرمت های رایج در مبحث خروجی گرفتن از سالیدورکس
- معرفی فرمت STEP
- معرفی فرمت IGES
- معرفی فرمت STL
- معرفی فرمت Dxf
- معرفی فرمت Parasolid
- معرفی فرمت SLDPRT
- معرفی گزینه feature recognition در هنگام لود کردن یک فایل



- معرفی مشخصات و ویژگی‌های مهم فنر
- معرفی مشخصات و ویژگی‌های مهم پولی
- معرفی پولی‌های معروف در بازار
- معرفی مشخصات و ویژگی‌های یاتاقان دو پیچ
- معرفی کاتالوگ یاتاقان شرکت ASAHI
- معرفی کاتالوگ تسمه و پولی
- معرفی کاتالوگ یاتاقان BK
- معرفی کاتالوگ تسمه کمپانی SKF
- تشریح نحوه سرچ در بانک اطلاعاتی trace parts
- معرفی نحوه اضافه کردن پولی از بانک اطلاعاتی به نرم‌افزار سالی‌دورکس
- معرفی دستور Feature Works
- تشریح نحوه مونتاژ شفت و یاتاقان و پولی
- معرفی گزینه Flip Mate Alignment
- معرفی انواع بلبرینگ‌ها در بانک اطلاعاتی trace parts

فصل چهارم

- معرفی تنظیمات مربوط به فرمت و سایز شیت
- تشریح تنظیمات بخش Drawing View
- معرفی اندازه‌گذاری در محیط Drawing
- معرفی نحوه تغییر تنظیمات ظاهری اندازه‌ها
- معرفی نحوه ویرایش فرمت شیت
- معرفی نحوه اضافه کردن عکس به شیت
- معرفی نحوه اضافه کردن نوت به شیت
- معرفی آیتم Mirror Part
- معرفی آیتم Cosmetic Thread
- معرفی دستور Hole Callout
- معرفی نحوه ایجاد جدول سوراخ‌کاری
- معرفی نحوه برش زدن در نقشه برای نمایش عمق
- تشریح تنظیمات سکشن زدن
- معرفی نحوه وارد کردن خط برش به صورت دستی
- معرفی کاربرد Weight در شیت نقشه‌کشی صنعتی
- معرفی پارامترهای موجود در شیت نقشه‌کشی
- معرفی گزینه Detail View در تب Drawing
- معرفی گزینه Break View در تب Drawing
- معرفی نکاتی در خصوص تغییر نام فایل‌ها در محیط Drawing
- معرفی تنظیمات موجود در پنجره System Options در محیط drawing

- معرفی گزینه Crop View در تب Drawing
- معرفی گزینه Replace Model در تب Drawing
- معرفی نحوه ایجاد جدول و تنظیمات مربوط به آن
- معرفی نحوه انتقال قطعات دمونتاز شده به محیط Drawing
- معرفی دستور Auto Balloon
- معرفی نحوه نقشه گیری از پارت خاصی که در حال اجرا در نرم افزار می باشد
- معرفی نحوه نمادگذاری جوش کاری در شیت نقشه کشی
- معرفی گزینه تلورانس هندسی در نرم افزار سالید
- معرفی نحوه ایجاد لایه در شیت نقشه کشی
- معرفی دستور Linear Note Pattern
- معرفی دستور Circular Note Pattern
- معرفی دستور Surface Finish
- معرفی دستور سنتر لاین
- معرفی دستور سنتر مارک
- معرفی نحوه نصب و کرک نرم افزار Pipe data
- معرفی محیط نرم افزار Pipe data
- معرفی چند نمونه فلنج در نرم افزار Pipe data
- معرفی یک نمونه مهره در نرم افزار Pipe data
- معرفی یک نمونه لوله در نرم افزار Pipe data
- معرفی نحوه ایجاد نماهای مختلف یک فلنج استاندارد در شیت نقشه کشی
- معرفی نحوه ساخت و تغییر تمپلیت در محیط Drawing
- معرفی نحوه ذخیره تمپلیت ساخته شده در محیط Drawing



- معرفی یک نمونه فایل تمپلیت نقشه اتوکد با فرمت DWG
- معرفی استاندارد DIN 7168 که مربوط به تلورانس‌ها می‌باشد
- معرفی هندبوک Machinery
- معرفی دستور Sketch Picture
- معرفی نحوه ساخت لوگو 3D از روی عکس
- معرفی نحوه فارسی‌نویسی در شیت نقشه
- معرفی مبحث مگنت لاین در شیت نقشه
- معرفی گزینه Broken-out Section
- معرفی گزینه Revision Cloud
- تشریح نمونه سؤالات فنی حرفه‌ای سالی‌دورکس
- معرفی دستوری جهت افزایش کیفیت خطوط و گوشه‌ها
- معرفی دستور Segment
- از کدام دستور جهت قید گذاری در Assembly استفاده می‌شود؟
- معرفی قید مکانیکی Cam
- معرفی گزینه Auxiliary View در تب Drawing
- حاصل اجرای دوی قید Equal و Concentrics چیست؟

فصل پنجم

- تعریف ورق
- تعریف فاکتور k در فرآیند خم کاری
- تعریف تار خنثی
- فاکتور K به چه عواملی بستگی دارد؟
- معرفی نرم افزار K-Factor Wizard
- معرفی فرآیند پانچ و بلنک و تفاوت آن‌ها
- معرفی دستور Base Flange در محیط Sheet Metal
- معرفی نحوه نمایش ورق خم کاری شده به صورت گسترده (دستور Flatten)
- معرفی دستور Edge Flange در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Extruded Cut در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Normal Cut در محیط Sheet Metal و کاربرد آن
- معرفی دستور Hem در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Miter Flange در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Swept Flange در محیط Sheet Metal
- معرفی تفاوت دستور Miter Flange و Swept Flange
- معرفی دستور Vent در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Sketched Bend در محیط Sheet Metal
- معرفی تفاوت دستور Sketched Bend و Edge Bend
- معرفی دستور Cross-Break در محیط Sheet Metal و کاربرد آن
- معرفی روش‌های ایجاد Cross-Break در محیط کارگاهی

- معرفی دستور Lofted-Bend به روش Bent در محیط Sheet Metal
- معرفی تفاوت دستور Loft در محیط Sheet Metal و در محیط Features
- معرفی دستور Lofted-Bend به روش Formed در محیط Sheet Metal
- معرفی یک نرم‌افزار اندرویدی جهت به دست آوردن شکل گسترده شده ورق
- معرفی دستور Convert to Sheet Metal
- معرفی دستور Corner Relief در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Closed Corner در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Welded Corner در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Break-Corner در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Sheet Metal Gusset در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Fold و Unfold در محیط Sheet Metal
- معرفی فرآیند کشش عمیق
- معرفی انواع ابزار فرمینگ و پانچ‌های آماده در کتابخانه نرم‌افزار سالیدورکس
- معرفی نحوه ویرایش ابزارهای فرمینگ و پانچ‌های آماده
- معرفی دو روش جهت ساخت ابزار فورمینگ و پانچ
- معرفی دستور Forming Tool جهت ساخت ابزار فورمینگ و پانچ
- معرفی روش ساخت ابزار فورمینگ و پانچ با دستورات معمول سالیدورکس و رنگ‌بندی
- تشریح نحوه مدل‌سازی سینک ظرف‌شویی
- تعریف متریال برای سینک ظرف‌شویی مدل شده
- رندرگیری از سینک ظرف‌شویی مدل شده
- معرفی دستور Jog در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Simple Hole در محیط Sheet Metal

- معرفی دستور Insert Bends در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Tab and Slot در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور Rip در محیط Sheet Metal
- معرفی دستور No Bends در محیط Sheet Metal
- معرفی فرمت‌های رایج جهت خروجی گرفتن از قطعه Sheet Metal در سالیدورکس برای دستگاه پانچ CNC و لیزر کات
- معرفی اصطلاح Micro Joint
- معرفی دستور Fit Spline
- معرفی گزینه Bend Table
- معرفی گزینه Cut list Properties
- تشریح مدل‌سازی پروفیل اومگا در محیط Sheet Metal
- تشریح مدل‌سازی پروفیل پنج خم در محیط Sheet Metal
- تشریح مدل‌سازی یک سازه کاربردی و اجرائی به وسیله پروفیل پنج خم
- تشریح مدل‌سازی سه تیپ پروفایل جهت طراحی سازه
- معرفی مشکلاتی که ممکن است در هنگام قرینه‌سازی کردن پیش بیاید
- ادامه تشریح مدل‌سازی یک سازه کاربردی و اجرائی به وسیله پروفیل پنج خم
- تشریح مدل‌سازی کلاف‌های دور و استیج‌های اول و میانی
- تشریح مدل‌سازی ساپورت عمودی پروژه
- تشریح مدل‌سازی ساپورت افقی پروژه
- تشریح مدل‌سازی پنل‌های جلویی پروژه
- تشریح مدل‌سازی پنل‌های کناری پروژه
- تشریح مدل‌سازی پنل‌های سقف پروژه

- نمایش تصاویری از محیط‌های کارگاهی در خصوص کاربرد ورق
- نمایش فیلمی از نحوه کار دستگاه نورد
- نمایش فیلمی از نحوه کار دستگاه قیچی یا ورق بر
- نمایش فیلم‌های از پروفیل‌های ساخته شده از ورق
- نمایش فیلمی از نحوه کاربرد دستگاه خم‌کاری
- نمایش فیلمی در خصوص فرآیند لیز کات
- نمایش فیلمی در خصوص فرآیند پانچ CNC
- نمایش تصویری از کاربرد Cross Brake
- معرفی یک کاتالوگ صنعتی
- معرفی بانک اطلاعاتی (trace parts)
- تشریح مدل‌سازی دستگیره
- معرفی نحوه قرارگیری دستگیره روی طرح موردنظر
- معرفی مدل‌سازی ورق کف، طرح موردنظر
- معرفی دستور Macro و کاربرد آن
- معرفی چند نمونه ماکرو
- معرفی یک نکته فوق‌العاده کاربردی در بحث Configurations و لینک کردن آن با تکس‌ها
- معرفی نرم‌افزار Ventil
- معرفی محیط کاربری نرم‌افزار Ventil و نمایش نمونه‌هایی از فن‌های موجود در این نرم‌افزار
- معرفی مدل‌سازی دریچه‌های فن طرح موردنظر
- نمایش تصاویر واقعی از طرح موردنظر

- معرفی نحوه دانلود یک مدل یاتاقان و فن از بانک اطلاعاتی
- معرفی نحوه نقشه‌خوانی
- تشریح نحوه تنظیم ابعاد فن برای قرارگیری به روی دستگاه صنعتی مدل شده
- تشریح نحوه جانمایی فن‌های مدل شده بر روی دستگاه
- تشریح نحوه مدل‌سازی فریم برای فن‌ها
- تشریح نحوه ایجاد ساپورت و نگهدارنده برای مجموعه فن‌ها
- تشریح نحوه ویرایش تداخل‌های به وجود آمده بین مجموعه فن و ساپورت و نگهدارنده
- تشریح نحوه مدل‌سازی ساپورت سقف
- تشریح نحوه مدل‌سازی نگهدارنده الکتروموتور
- معرفی نحوه انتخاب و پیدا کردن الکتروموتور موردنیاز از پایگاه اطلاعات
- تشریح نحوه جانمایی الکتروموتور به روی دستگاه
- تشریح نحوه جانمایی مجموعه فن‌های بالای دستگاه
- معرفی نحوه طراحی شاسی برای مجموعه فن‌های بالایی دستگاه
- معرفی ماکرو Bend Line جهت گرفتن خروجی (dxf) از فایل‌ها موجود در محیط اسمبلی